

RÚBRICA PARA EL DESAFÍO “INNOVACIÓN STEAM”

	Creatividad	Viabilidad	Impacto en la Comunidad	Sostenibilidad	Rigor y Sentido
3	Las respuestas presentadas muestran ideas innovadoras, originales y efectivas.	La solución presentada se puede implementar con éxito en un contexto de la vida real y el equipo puede explicar por qué se pueden reproducir o implementar fácilmente.	Existen múltiples beneficios para la comunidad que pueden ser identificados por los estudiantes. Los estudiantes han encontrado alternativas para manejar los impactos no deseados en la comunidad.	La solución propuesta es viable en términos económicos, ambientales y sociales.	Los estudiantes demuestran rigor científico al presentar de manera estructurada y controlada las etapas del trabajo, su investigación y el desarrollo de la solución final propuesta.
2	Las ideas presentadas muestran innovación y originalidad pero no son necesariamente efectivas.	La solución presentada puede ser ejecutada en cierta medida, pero los estudiantes no son capaces de identificar obstáculos adicionales y encontrar maneras para redirigir dichos obstáculos en su solución.	Existen algunos beneficios para la comunidad; sin embargo, también hay consecuencias que no han sido consideradas en la solución.	La solución propuesta es parcialmente viable en términos económicos, ambientales y sociales.	Los estudiantes demuestran cierto rigor científico al presentar de manera estructurada y controlada las etapas del trabajo, su investigación y el desarrollo de la solución final propuesta.



1	Las respuestas presentadas no son muy innovadoras y originales, la idea ya ha sido pensada/vista con anterioridad.	La solución presentada no puede ser implementada en un contexto de la vida real.	No hay beneficios claros para la comunidad.	La solución propuesta no es viable en términos económicos, ambientales y sociales.	Los estudiantes demuestran mínimo rigor científico al presentar de manera estructurada y controlada las etapas del trabajo, su investigación y el desarrollo de la solución final propuesta.
---	--	--	---	--	--

STEAM CHALLENGE RUBRIC					
	Creativity	Feasibility	Community Impact	Sustainability	Rigor and Reason
3	The answers presented show innovative, original, and effective ideas.	The solution presented can be successfully implemented in a real-life context and students identified key elements which would contribute to its successful implementation.	There are multiple evidential benefits for the community that can be identified and/or the students have demonstrated ways to address unintended impacts on the community.	The proposed solution is viable in economic, environmental, and social terms.	The participants demonstrate scientific rigor by presenting in a structured and controlled way the different stages of their research and the development of the solutions
2	The answers presented show innovation, originality but may not be necessarily effective.	The solutions presented can be executed to a certain extent, but students were not able to identify additional barriers and ways to address these barriers in the solution.	There are some benefits for the community, however, there are additional impacts that have not been considered or addressed in the solution.	The solution proposed is partially viable in economic, environmental, and social terms.	The participants demonstrate a certain scientific rigor by presenting in a moderately structured and controlled way the stages of their research and the development of the solution.
1	The answers presented are not very innovative or original and the	The solutions presented cannot be implemented in a real-life context	There are no clear benefits for the community.	The proposed solution is not viable in economic,	The participants show minimal scientific rigor in the presentation of the stages of their



	idea has been thought of before.			environmental and social terms.	research, there is no structure in the stages of their research or the development of the workshop.
--	----------------------------------	--	--	---------------------------------	---